



WAVEN en Alpha ouverte pendant deux semaines

Après *DOFUS* et *WAKFU*, **WAVEN** est le troisième grand chapitre de l'histoire qu'Ankama raconte voilà maintenant près de 15 ans. Présenté sur les salons avant le confinement, le jeu est développé en Alpha fermé avec la communauté. Dès aujourd'hui, celui-ci va proposer deux semaines d'Alpha ouverte avec d'importants changements. .

Roubaix, le 26 Octobre 2021 : l'Open Alpha 0.8 de WAVEN démarrera le **26 octobre 2021** pour une durée de **2 semaines** ! Depuis le mois de septembre, les équipes vous parle du contenu de la prochaine Alpha à travers différents devblogs. Si vous ne les avez pas encore lus, voici un petit récapitulatif de ce qui vous attend dans la version du 26 octobre !



REFONTE DES CLASSES

Toutes les classes ont été intégralement repensées pour correspondre à un nouveau schéma de build : **40 sorts communs** de Classe (32 élémentaires + 8 Éther) et **10 sorts spécifiques d'Arme**. Les classes disponibles en 0.8 sont :

- **Iop** et ses 5 armes : le [devblog](#) de la classe a été modifié et complété des armes Lamarguedon Spectral et Glaive Stalaktoss.
- **Xelor** et ses 5 armes : le [devblog](#) de la classe est disponible à la lecture.
- **Eniripsa** et ses 5 armes : le [devblog](#) de la classe est disponible à la lecture.
- **Sram** et ses 5 armes : le [devblog](#) de la classe est disponible à la lecture.

BOUCLE DE PROGRESSION

Le mode de progression évolue en 0.8 et vous propose aux joueurs de dropper leurs sorts et leurs équipements tout au long de leur expérience de jeu. Ces composants du deckbuilding seront à faire évoluer afin de suivre le niveau de leur votre héros. Plus de détails dans le devblog relatif aux [Sorts](#) et à celui relatif aux [équipements](#).



NATION DE BONTA ET SES ÎLES AUX MONSTRES

Vous connaissiez déjà Bonta, vous pourrez à présent découvrir son contenu à travers 15 quêtes secondaires à effectuer. Ses trois îles aux monstres, Craqueleur, Chuchoteur et Cochon proposeront chacune une quête découverte ainsi qu'un donjon. Plus de détails dans le [devblog](#) dédié.

Notez que les îles **Chafer** et **Bwork**, appartenant à **Brâkmar**, seront également accessibles.



L'ARÈNE ASYNCHRONE

Défendez votre Havre-Île et récoltez des ressources grâce à votre Shushu et ses Mignons ! Présenté sous la forme d'un deckbuilding de gardien, vous disposerez d'un panel de sorts dédiés, de mignons et d'équipements pour améliorer vos défenses. En parallèle, vous pourrez commencer à customiser votre Havre-Île grâce à différents skins disponibles auprès d'un Colporteur de Bonta. Plus de détails dans le [devblog](#) dédié.



Du **26 octobre au 9 novembre**, les joueurs auront l'occasion de découvrir de nombreux autres détails tels que la carte du monde ou le zoom en combat et dans le monde : nous vous en laissons la surprise !

Pour cette Alpha 0.8, l'équipe a travaillé sur la boucle du jeu et l'enchaînement des différents modes de jeu. La période de tests se voulant courte, ils ont augmenté les taux de drop et les récompenses afin de permettre de tester un ou plusieurs personnages facilement et rapidement : ces valeurs sont de fait amenées à être modifiées pour la sortie du jeu. Mais d'ici là : les joueurs pourront tester WAVEN et partager leurs retours !

À propos du groupe Ankama

Ankama est une société française indépendante de création, d'édition et de distribution d'œuvres de divertissement à travers le monde. Depuis le succès, en 2004, de son jeu en ligne DOFUS (85 millions de comptes créés dans le monde, dont plus de 40 millions en France), Ankama a investi plusieurs domaines d'activité pour devenir un véritable groupe transmédia. Du jeu vidéo au jeu de plateau, du manga à l'animé, elle contrôle la chaîne de production de ses créations de A à Z. Créatrice d'un vaste univers appelé le « Krosmoz », connue pour ses jeux de rôle en ligne multijoueurs DOFUS et WAKFU et ses séries animées éponymes, elle réalise aussi des longs métrages animés, tels que DOFUS – Livre I : Julith ou Princesse Dragon. Animée par la création, Ankama conçoit et développe également les jeux de plateau et de figurines Krosmaster Arena, Monster Slaughter et Arkeis ; les jeux mobiles Tactile Wars, King Tongue, Super Nano Blaster ou encore DOFUS Touch ; mais aussi des BD et mangas tels que Radiant, Shangri-La, Carbone & Silicium, Dans la tête de Sherlock Holmes, DOFUS ou encore Mutafukaz. Selon les principes du transmédia, les équipes d'Ankama créent des univers qu'elles développent en plusieurs histoires, sur différents supports, offrant ainsi à leurs fidèles communautés de joueurs, lecteurs, spectateurs, une expérience narrative immersive et complète sur l'ensemble des plateformes populaires. Avec Ankama, chaque histoire est unique, mais toutes sont connectées. En 2020, Ankama bat le record européen de financement participatif pour une série animée sur Kickstarter en levant plus d'1,5 millions d'euros pour produire la quatrième saison de WAKFU. Alors que l'entreprise prépare son prochain grand jeu vidéo, WAVEN, troisième opus de la saga initiée par DOFUS et WAKFU, elle célébrera ses 20 ans d'existence en 2021.