

Du 4 décembre au 6 décembre 2012



a n k a m a

ANKAMA FAN FEST

ATELIERS CREATIFS

Gratuits, soumis à réservation.

Pour réserver, envoyez un mail à contact@ankama-events.com en précisant l'atelier de votre choix et le **nom**, **prénom**, et votre **âge**.

Planning

	Mardi 4	Mercredi 5	Jeudi 6	Vendredi 7	Samedi 8		Dimanche 9
9h - 10h					Apprendre à dessiner dès 14 ans	Calligraphie Eliatrope dès 10 ans	
10h - 11h						Œuf de DOFUS dès 6 ans	Atelier Cosplay
11h - 12h						Œuf de DOFUS dès 8 ans	
12h - 13h							
13h - 14h							
14h - 15h					Apprendre à dessiner dès 14 ans	Calligraphie Eliatrope dès 10 ans	
15h - 16h						Œuf de DOFUS dès 6 ans	Atelier Cosplay
16h - 17h						Œuf de DOFUS dès 8 ans	
17h - 18h							
18h - 19h			Atelier Strip BD dès 12 ans	Atelier Strip BD dès 12 ans			
19h - 20h							

Les Œufs de Dofus

Durée : 50 min

Âge : à partir de 6 ans

Capacité d'accueil : 10 personnes maximum

Les Dofus sont des œufs de dragon. Durant l'Âge des Dofus, tous les aventuriers cherchaient à réunir les six œufs de Dragon afin de s'approprier leurs pouvoirs : c'est la Quête des Dofus Primordiaux. Les enfants pourront réaliser leur œuf de Dofus sur un support d'œuf transparent ou en polystyrène.

L'atelier pour les enfants **à partir de 6 ans** proposera une customisation des œufs avec des gommettes, paillettes, plumes...

L'atelier pour les enfants **à partir de 8 ans** proposera d'imaginer un dragon et son pouvoir pour ensuite peindre l'œuf qui lui correspond à l'aide de feutres POSCA.



Calligraphie Eliatrope

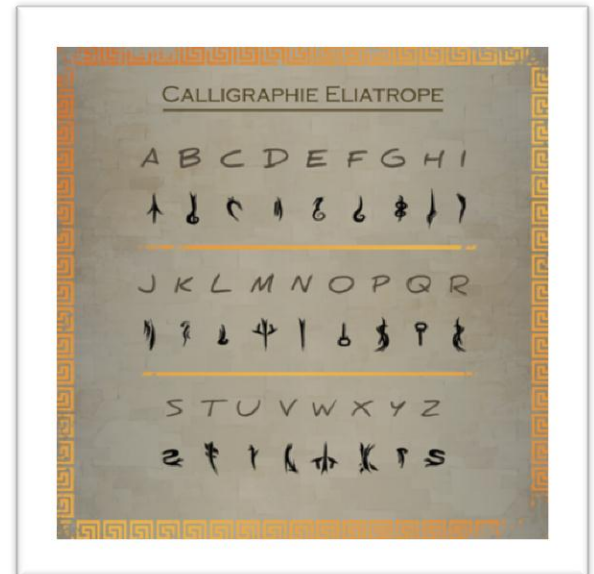
Durée : 50 min

Âge : à partir de 10 ans

Capacité d'accueil : 10 personnes maximum

La Calligraphie Eliatrope est au cœur du Monde des 12. Elle permet aux Eliatropes et à leurs frères dragons de communiquer.

Dans cet atelier, les enfants apprendront à écrire Eliatrope avec des plumes ou des stylos plumes. Ils repartiront avec leur prénom calligraphié.



Apprendre à dessiner un héros

Durée : 3h

Âge : à partir de 14 ans

Capacité d'accueil : 8 personnes maximum

En compagnie d'un auteur Ankama, les participants pourront découvrir quelques techniques de dessin pour réaliser un héros. Ce dernier pourra être inspiré de l'univers du Krosmoz ou inventé par les participants.



Atelier strip BD

Durée : 2 x 3h

Âge : à partir de 12 ans

Capacité d'accueil : 10 personnes maximum

Cet atelier serait animé par les équipes d'Ankama (scénario et illustration). L'objectif sera de réaliser une planche de BD, du scénario au dessin.

Le premier jour permettra de définir un scénario, les personnages, le découpage.

Le deuxième jour sera consacré à la mise en dessin de l'histoire.



Cosplay

Durée : 2h

Âge : à partir de 14 ans

Capacité d'accueil : 10 personnes maximum

Cet atelier permettra aux débutants de découvrir les bases du Cosplay. Les participants pourront réaliser des éléments simples pour commencer ou compléter un costume.

